

Intelligenza Artificiale e PMI

Esperienze da un futuro presente

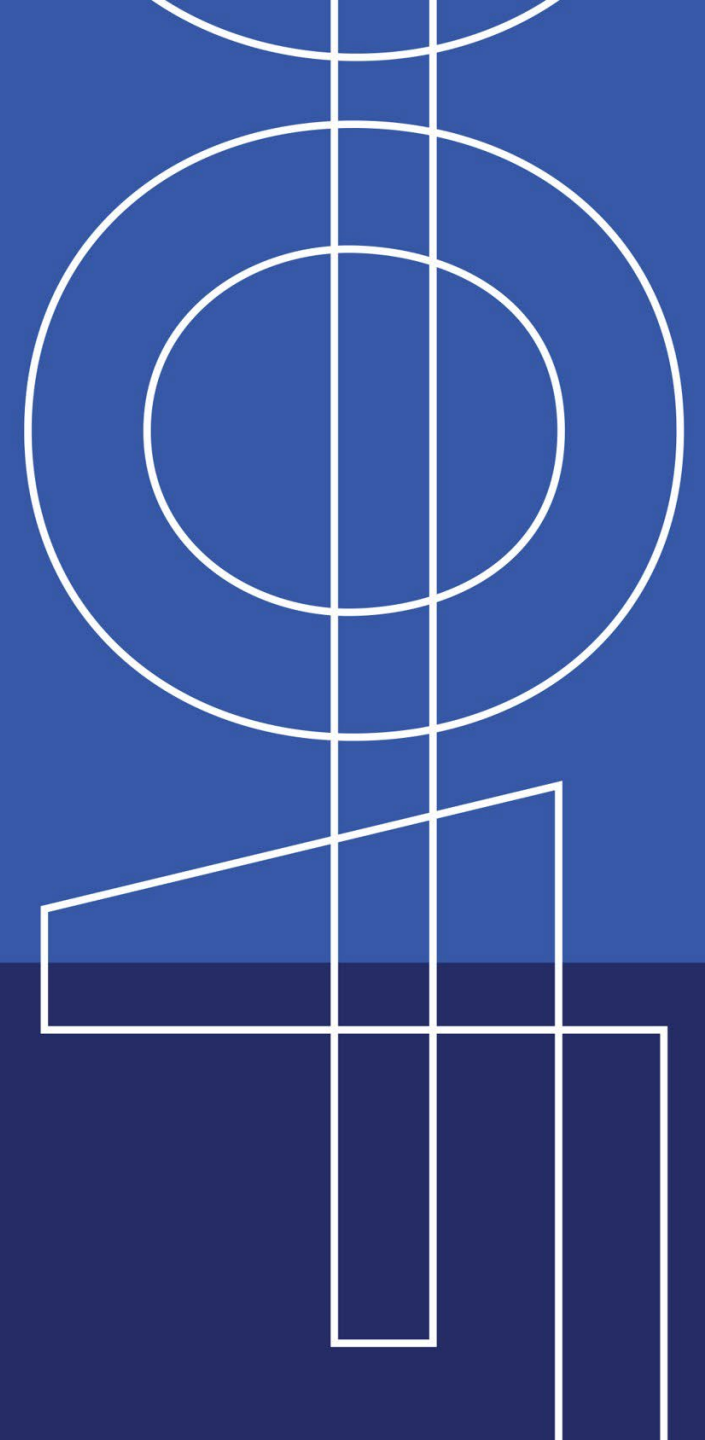
Keynote

Edoardo Vaquer



Anitec-Assinform

Associazione Italiana per l'Information and Communication Technology (ICT)



Cos'è l'AI?

1956

Artificial Intelligence

Il campo dell'informatica che cerca di creare macchine intelligenti in grado di replicare o superare l'intelligenza umana

1997

Machine Learning

Sottoinsieme dell'IA che consente alle macchine di apprendere dai dati esistenti e basarsi su tali dati per prendere decisioni o effettuare previsioni

2017

Deep Learning

Una tecnica di apprendimento automatico in cui vengono utilizzati strati di reti neurali per elaborare i dati e prendere decisioni

2021

Generative AI

IA capace di generare nuovi contenuti scritti, visivi e udibili partendo da un input (prompt)

Artificial Intelligence

Machine Learning

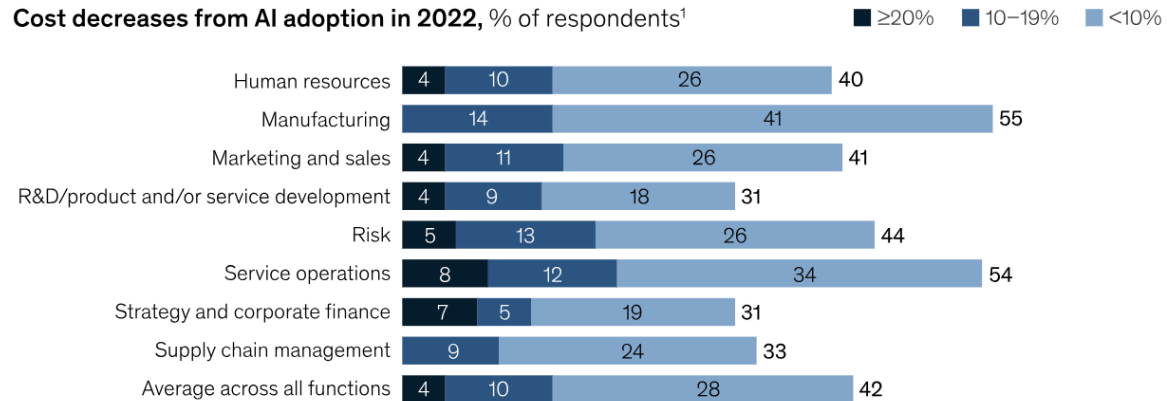
Deep Learning

Generative AI

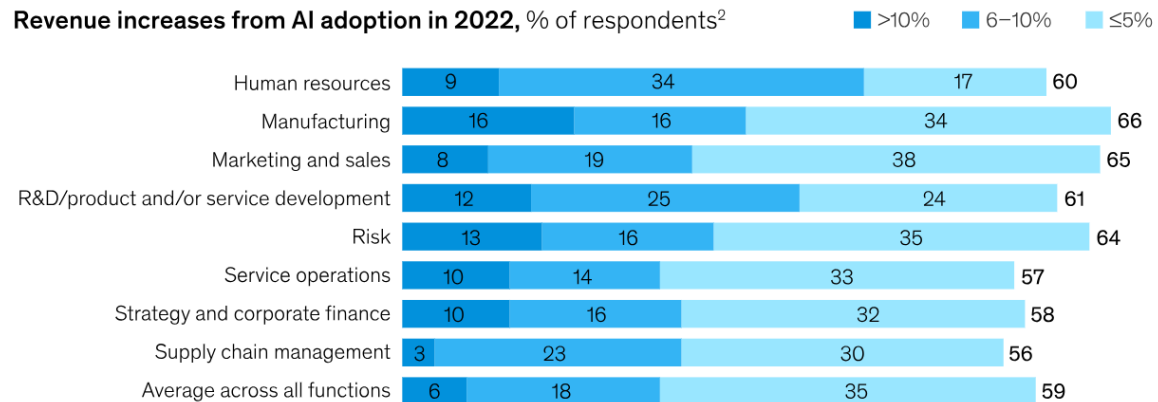
Perchè è importante?

Organizations continue to see benefits from AI adoption in the functions using AI capabilities.

Cost decreases from AI adoption in 2022, % of respondents¹



Revenue increases from AI adoption in 2022, % of respondents²



L'AI è utile per aumentare la produttività e ridurre i costi nella maggior parte dei processi aziendali

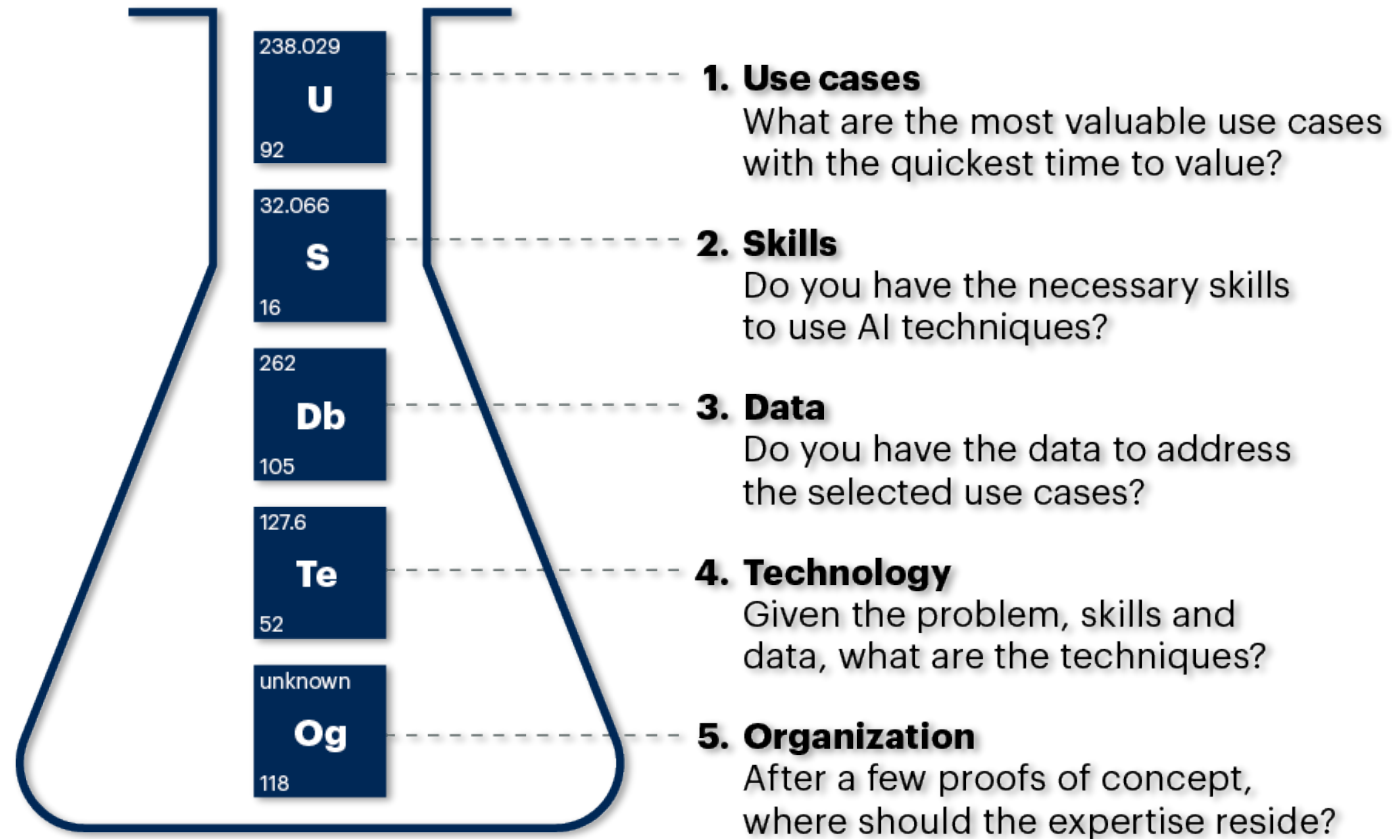
[McKinsey - State of AI 2023](#)

Come adottare l'AI in azienda

Passare dal "voglio usare l'AI" ad un approccio tattico volto a risolvere in modo pratico e sostenibile i problemi aziendali, gestendo al contempo le aspettative, **non richiede superpoteri**. I leader aziendali possono seguire cinque passaggi per perseguire una strategia di intelligenza artificiale in modo pragmatico.

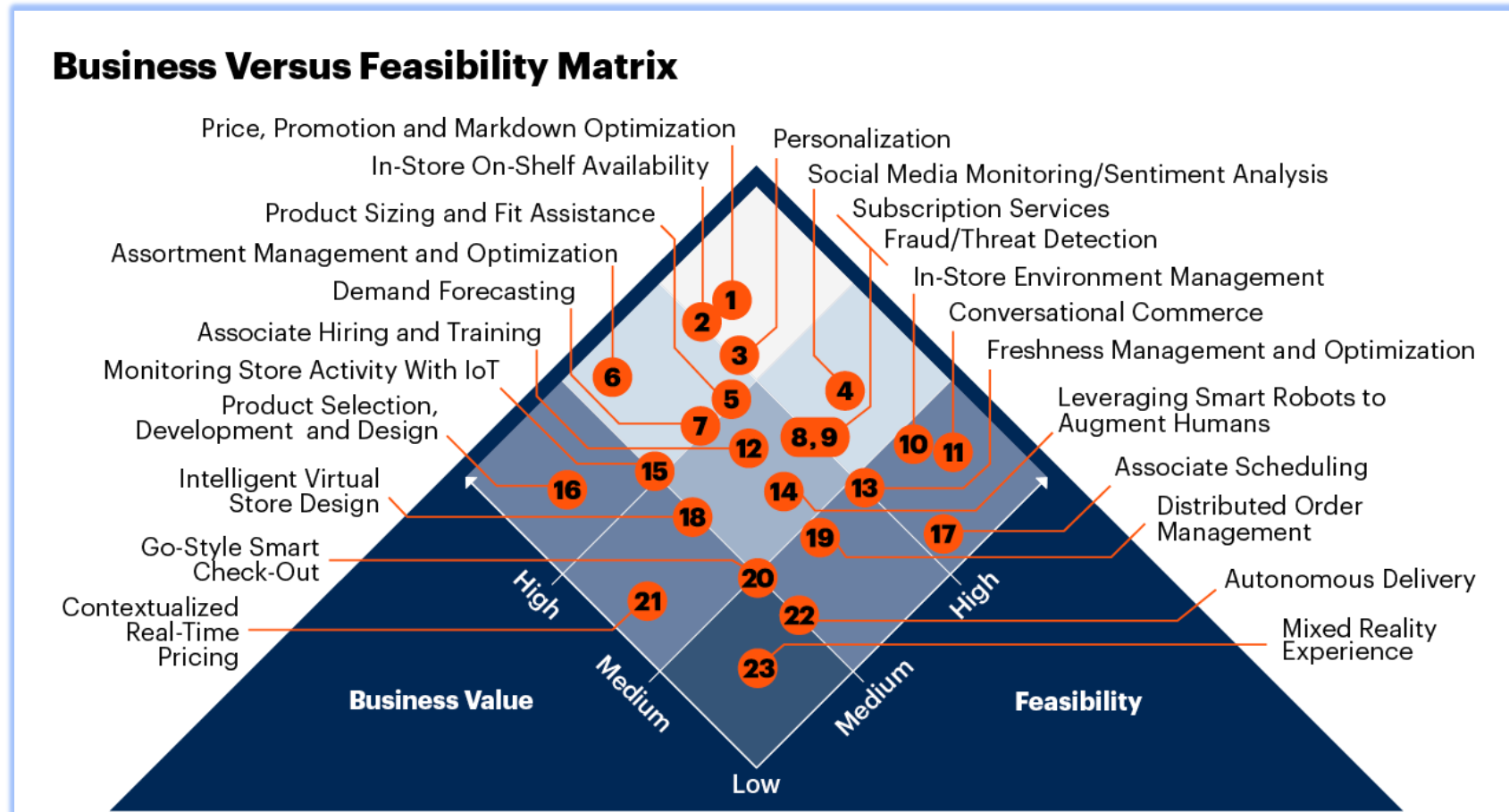
[Gartner - 5 practical steps to implement AI techniques](#)

Strategia di adozione – 5 step



[Gartner - 5 practical steps to implement AI techniques](#)

1 - Identificare gli use case



[Gartner - 5 practical steps to implement AI techniques](#)

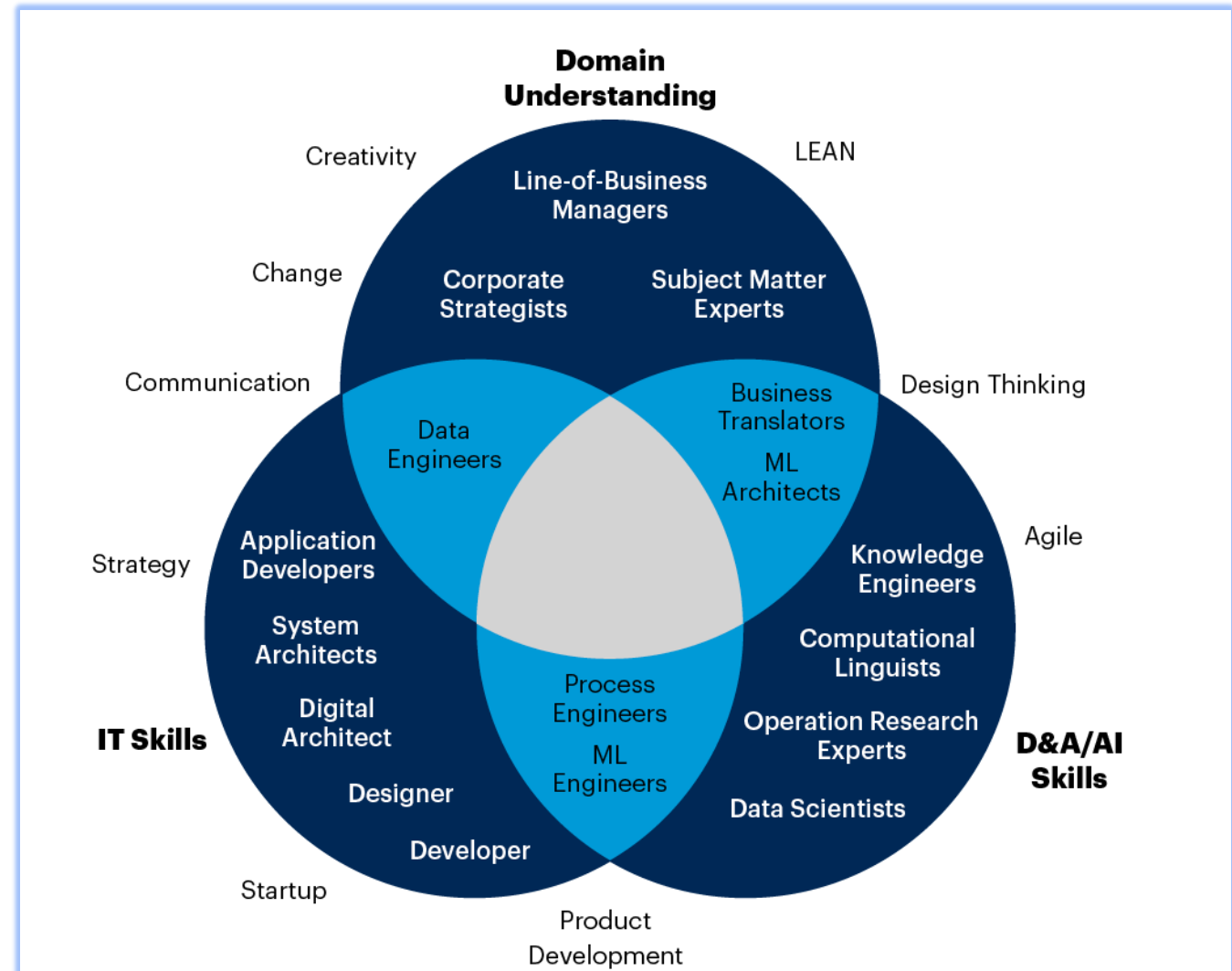
2 - Competenze

Tre profili forniscono un equilibrio ideale per avviare un progetto di adozione di AI:

Un esperto del settore di riferimento, che comprende i requisiti e le metriche aziendali.

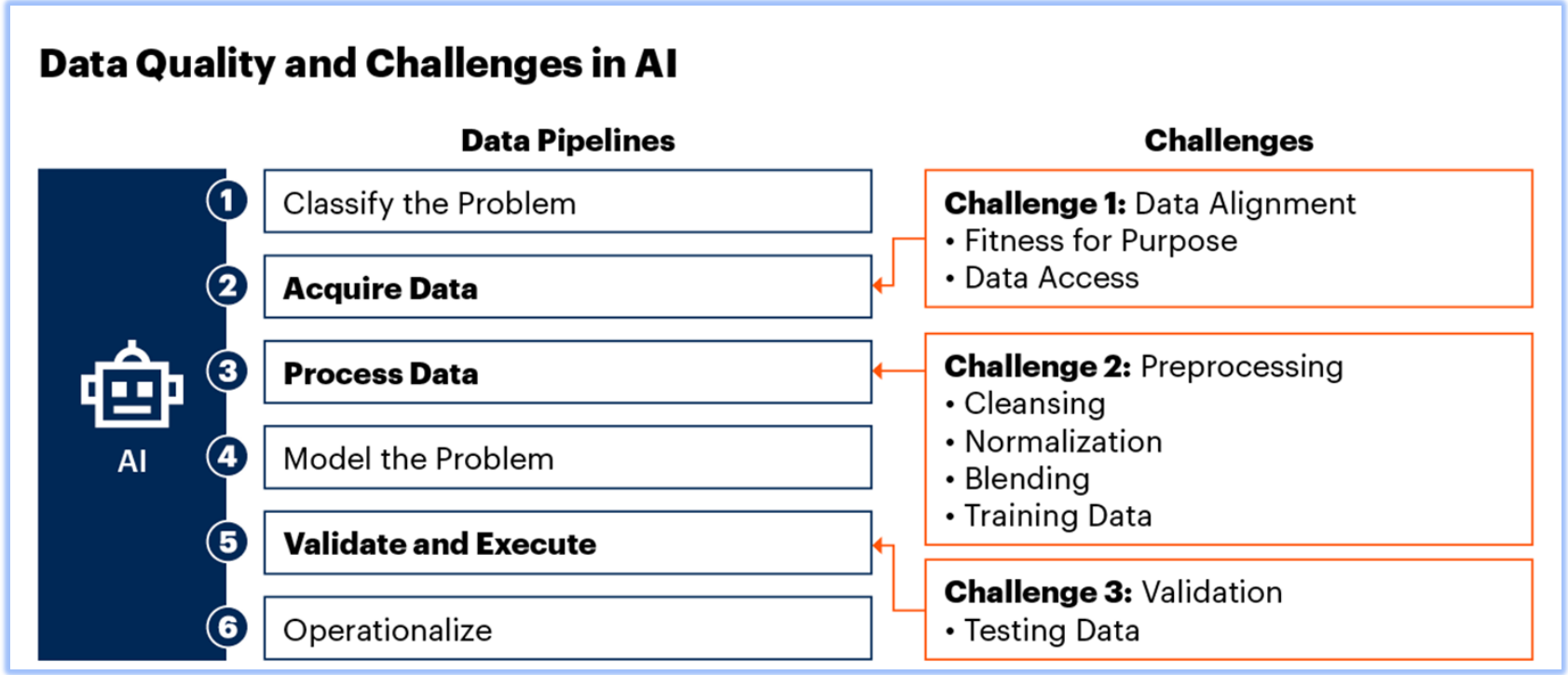
Un professionista IT che comprende lo stato attuale delle funzionalità IT, i potenziali punti di integrazione e i sistemi di origine e i loro potenziali limiti.

Uno specialista di AI che può proporre le soluzioni più adatte allo scenario di riferimento.



[Gartner - 5 practical steps to implement AI techniques](#)

3 – Dati



La preparazione del dato per un progetto di AI corrisponde idealmente ai dati già disponibili internamente in azienda

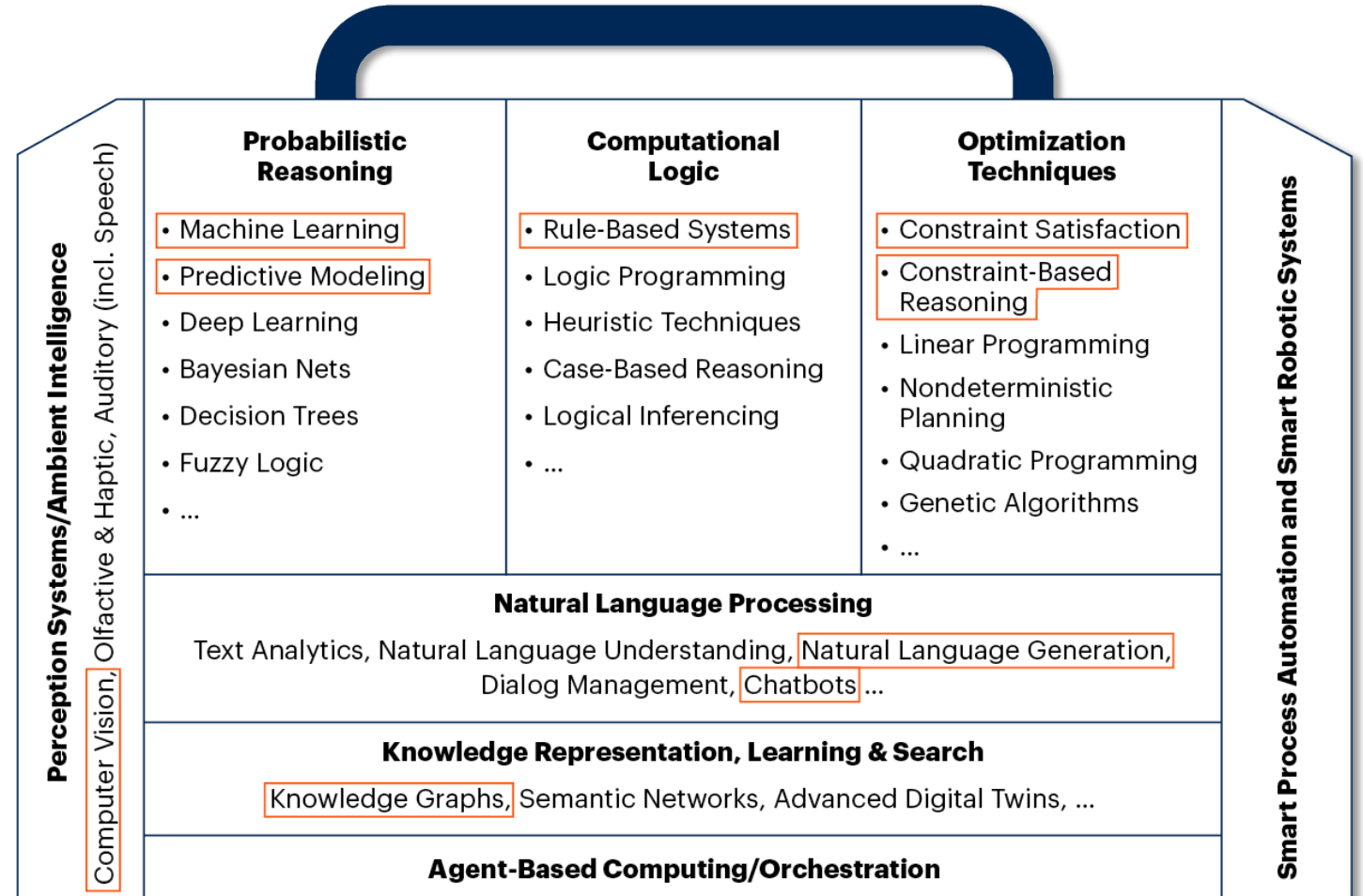
[Gartner - 5 practical steps to implement AI techniques](#)

4 – Selezionare la tecnologia

□ Techniques and terminology usually associated with this domain

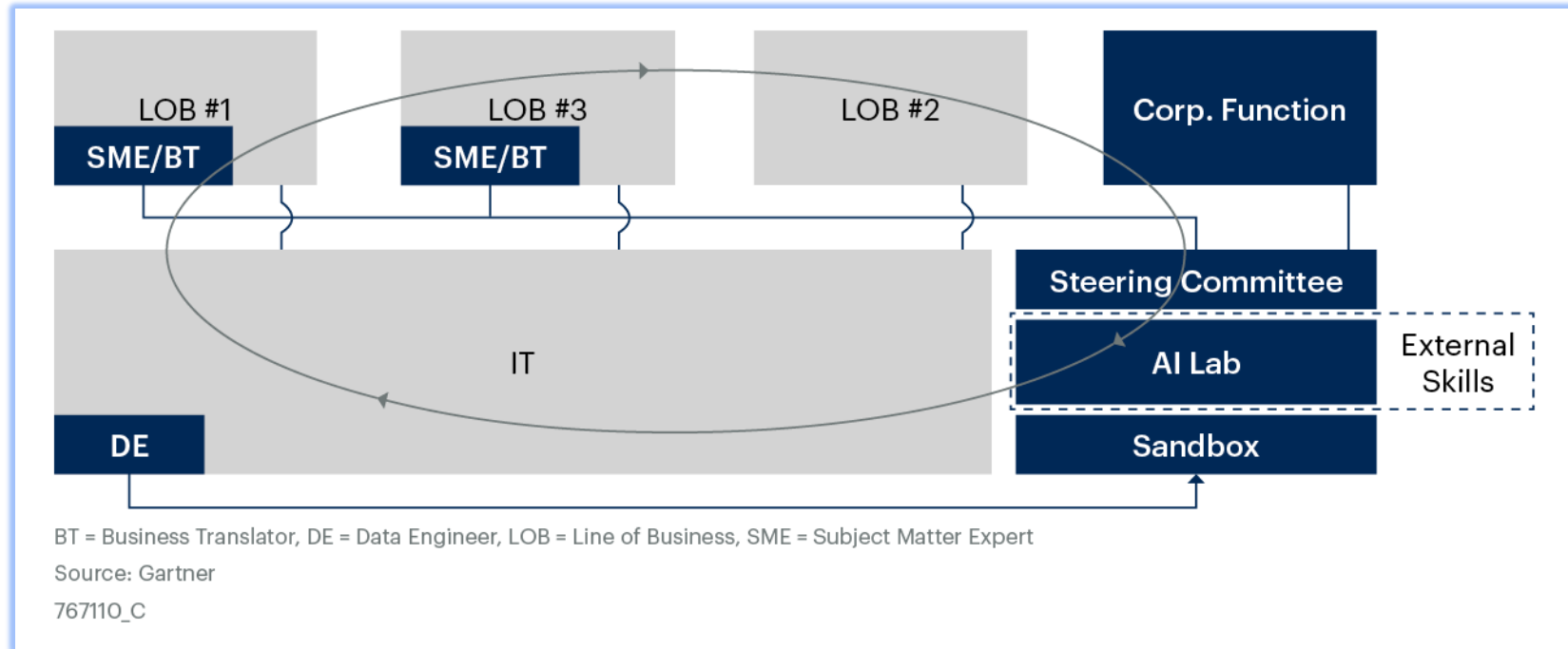
Completati gli step precedenti, la selezione della tecnologia più adatta diventa molto più semplice.

Molto spesso, per un progetto di AI si può sfruttare o adattare una soluzione già esistente.



[Gartner - 5 practical steps to implement AI techniques](#)

5 - Organizzazione



Per assicurarsi una soluzione sempre aggiornata e rilevante per il business, il team lavora con cicli di feedback continui, che coinvolgono tutte le figure interessate, dall'area tecnica al business

[Gartner - 5 practical steps to implement AI techniques](#)

Impatto dell'IA Generativa



AI 4 Italy

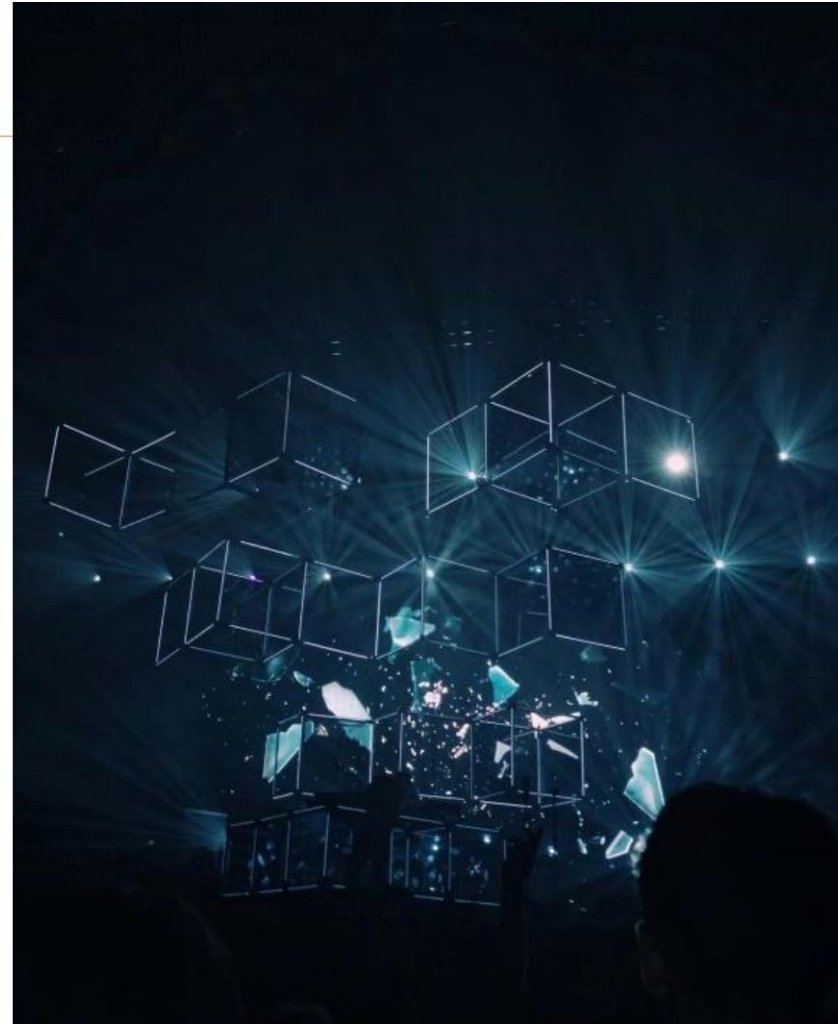
Impacts and Prospects of Generative Artificial Intelligence for Italy and Made in Italy



Presentation of the results of the research work
Cernobbio, September 1, 2023



© 2023 The European House - Ambrosetti S.p.A. ALL RIGHTS RESERVED.



[Impacts and Prospects of Generative Artificial Intelligence for Italy](#)

Approfondimenti

A. M. Turing (1950) *Computing Machinery and Intelligence*. *Mind* 49: 433-460.

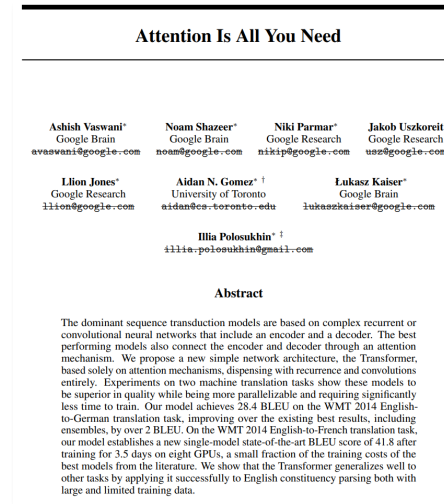
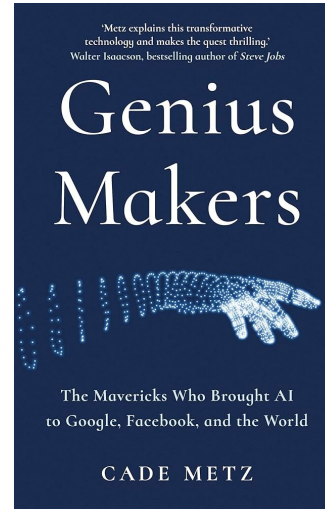
COMPUTING MACHINERY AND INTELLIGENCE

By A. M. Turing

I. The Imitation Game

I propose to consider the question, "Can machines think?" This should begin with definitions of the meaning of the terms "machine" and "think." The definitions might be framed so as to reflect so far as possible the normal use of the words, but this attitude is dangerous. If the meaning of the words "machine" and "think" are to be found by examining how they are commonly used it is difficult to escape the conclusion that the meaning and the answer to the question, "Can machines think?" is to be sought in a statistical survey such as a Gallup poll. But this is absurd. Instead of attempting such a definition I shall replace the question by another, which is closely related to it and is expressed in relatively unambiguous words.

The new form of the problem can be described in terms of a game which we call the "imitation game." It is played with three people, a man (A), a woman (B), and an interrogator (C) who may be of either sex. The interrogator stays in a room apart from the other two. The object of the game for the interrogator is to determine which of the other two is the man and which is the woman. He knows them by labels X and Y, and at the end of the game he says either "X is A and Y is B" or "X is B and Y is A." The interrogator is allowed to put questions to A and B thus:



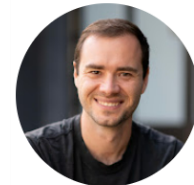
Lex Fridman ✓

@lexfridman 3,25 Mln di iscritti 781 video

Lex Fridman Podcast and other videos. >

youtube.com/lexclips e 2 altri link

[Lex Fridman - YouTube](https://youtube.com/lexclips)



Andrej Karpathy

@AndrejKarpathy 234.000 iscritti 12 video

My motivation for creating this channel: <https://karpathy.ai>

karpathy.ai e 2 altri link

[Andrej Karpathy - YouTube](https://karpathy.ai)

Computing Machinery and Intelligence

Alan Turing - 1950

Link utili

- ChatGPT: chat.openai.com
- Generazione immagini: <https://www.bing.com/images/create>
- Test OpenAI su Azure: [Quickstart - Deploy a model and generate text using Azure OpenAI Service - Azure OpenAI | Microsoft Learn](#)
- Community AI online: [Hugging Face - The AI community building the future.](#)
- The Times 100 Most Influential People in AI: [The 100 Most Influential People in AI 2023 | TIME](#)



Grazie per l'attenzione!

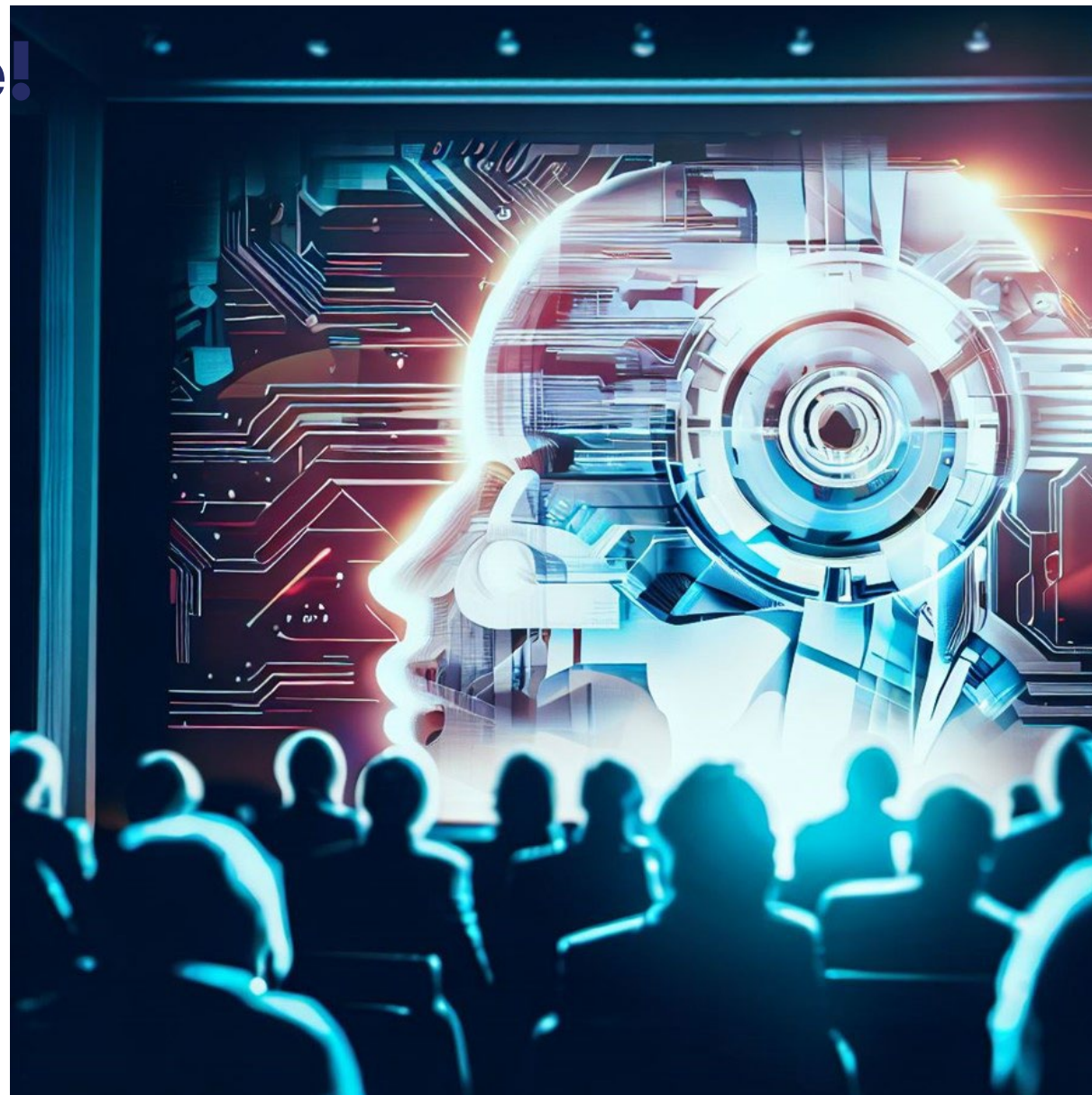


Edoardo Vaquer
Data & AI Specialist



<prompt>

*immagine di copertina per un evento dal titolo
"Intelligenza artificiale nel business" stile
futuristico e moderno*



Via San Maurilio, 21
20123 Milano
Tel +39 02 00 63 281

segreteria@anitec-assinform.it
anitec-assinform.it



Anitec-Assinform

Associazione Italiana per l'Information and Communication Technology (ICT)

